SEGA MANTT

絶妙のコーナリングで追越し!



オートレースのスリルとスピードが堪能できます



SEGA MANTT

コーナリング感覚をリアルに再現した TVドライブゲームの傑作

プレイヤーがオートバイのハンドルを右、左に 切をよ園間のオートバイは、切りた側にごく自然 に挟きます。ですから、対抗声を刺一髪のタイ ミングで直結す時、あるいは急カーブにさしか かった時をど、実際のオートレースそのままの コーナラングがあるしめます。

(遊び方)

①特別内にできるだけ長い距離を走って下さ い。 TIMERの数字がゼロにカウント・ グランするまでかれます。

②SCOREは超走行影解で思されます。 連携からはずれたり、対抗率に接触すると 約3秒開走れません。

③SCOREが1,000km以上になると、EX-TENDED PLAYのランプが行き、 研究展長となりゲームが続けられます。 ●パースペクティブ生行 近くの直路やオートバイは大きく、先に行 くにしたがって続く小きくなる パースペ クティブ走行、が国格派を高めます。

●衝突のショック 自分のオートバイが対抗率に接触したり、 道路からはずれたりすると、ハンドルに連 しいショックが伝わり両面全体が反転フラ マションます。

●サウンド効果 オートバイの走行音は、実験のレースを練 費したテープを使用しておりますから、並 かがあリスピード組み始数です。

●世易度調整 オートバイの:

オートバイの大きさをいろいろに変えることにより、物心者からベテランまで程広い 棚のニーズに応じられます。

SEGA 紅セガ・エンタープライゼス

W91-13122

水 代 東水単大県区沿海1 2-12 開始 EX342[577[大代海) 関西大岩 大阪市県中市協商町東2-5-3 開放 46(24(33))代 後) 博多末岩 陸南県県内市中央区泊金2-5-13 開2508(522(47))代 後) | Table | Tabl